

Designer



Handbuch

Diese Dokumentation wurde mit größter Sorgfalt erstellt. Inhaltliche Fehler können aber nicht ausgeschlossen werden.

Inhaltliche und sonstige Beanstandungen sowie Verbesserungsvorschläge richten Sie bitte an die unten aufgeführte Anschrift.

Alle Abbildungen sind Eigentum des jeweiligen Inhabers

Die unerlaubte Vervielfältigung, auch auszugsweise, ist nicht gestattet.

Version: BioTrade 1.71.05

Stand: 17.02.2024

Handbücher

... dienen dazu Fragen und Probleme im Vorfeld zu klären
... werden von Leuten geschrieben, die meinen, Sie haben Ahnung von den Problemen
... sind nicht dafür gedacht im Regal zu verstauben
... möchten gerne gelesen werden

Autor: Volker Bernard

BioTrade ist ein Produkt von:

dennree GmbH
Hofer Str. 11
D-95183 Töpen

Internet: www.bio-trade.de

INHALTSVERZEICHNIS

<u>SCHUTZRECHTE/COPYRIGHTS</u>	<u>5</u>
<u>1 AUFRUF DES DESIGNERS.....</u>	<u>6</u>
<u>2 ÜBERSICHT DER REPORTS</u>	<u>6</u>
2.1 BENENNUNG	7
2.1.1 BENENNUNG VON ETIKETTEN	7
2.1.2 BENENNUNG VON LISTEN.....	7
2.2 MASTER-REPORTS	8
2.3 EIGENE REPORTS ERSTELLEN	8
2.3.1 TEMPLATE	8
2.4 REPORTS SICHERN/WIEDERHERSTELLEN.....	9
2.4.1 SICHERN	9
2.4.2 WIEDERHERSTELLEN.....	9
<u>3 GRUNDFUNKTIONEN IM DESIGNER.....</u>	<u>10</u>
3.1 LINKE FUNKTIONSLEISTE	10
3.2 RECHTE FUNKTIONSLEISTE	11
3.3 OBERE FUNKTIONSLEISTE.....	11
3.3.1 FUNKTIONEN FÜR AUSSCHNEIDEN, KOPIEREN UND LÖSCHEN	11
3.3.2 RÜCKGÄNGIG UND WIEDERHOLEN	11
3.3.3 VERGRÖßERN/VERKLEINERN	11
3.3.4 SKRIPTE	12
3.3.5 ÜBERPRÜFEN DER BINDUNGEN	12
3.3.6 VOLLBILD	12
3.3.7 VORSCHAU	12
<u>4 MAßEINHEIT</u>	<u>13</u>
<u>5 SEITENEINSTELLUNGEN</u>	<u>14</u>
5.1 SEITEN-GRÖßE.....	14
5.2 ETIKETTEN-ABMESSUNGEN	15
5.2.1 HÖHE DES ETIKETTS	15
5.2.2 BREITE DES ETIKETTS.....	16
5.3 RÄNDER	17
<u>6 BESTEHENDE OBJEKTE VERÄNDERN</u>	<u>18</u>

6.1	OBJEKT-COMBOBOX	18
6.2	WICHTIGE OBJEKTEIGENSCHAFTEN.....	18
6.2.1	NAME.....	18
6.2.2	SCHRIFTART	19
6.2.3	ABSTAND	19
6.2.4	INHALT EINES OBJEKTS	20
6.2.5	SICHTBAR/UNSICHTBAR.....	22
6.2.6	TEXT AUSRICHTEN.....	23
6.2.7	VERTIKAL VERANKERN	23
6.2.8	KANN WACHSEN/KANN SCHRUMPFEN	24
6.2.9	MEHRZEILIG	24
6.2.10	TEXT-FORMAT-STRING	24
6.2.11	WINKEL.....	25
6.3	FUNKTIONEN	26
<u>7</u>	<u>EINFÜGEN VON OBJEKTEN</u>	<u>27</u>
<u>8</u>	<u>WASSERZEICHEN</u>	<u>29</u>
<u>9</u>	<u>TIPPS & TRICKS.....</u>	<u>30</u>
9.1	ZEILENVORSCHUB IM EXPRESSION-EDITOR.....	30
<u>10</u>	<u>STICHWORTVERZEICHNIS.....</u>	<u>31</u>

Schutzrechte/Copyrights

Alle Teile der Dokumentation und der Software unterliegen dem Urheberrecht. Jegliche nicht autorisierte Vervielfältigung und/oder Verbreitung ist verboten.

1 Aufruf des Designers

Der Designer wird im Druckdialog aufgerufen.

Drucken ×

Template

ET-S × ▾

Offset

0

Druckdaten sind vorbereitet.

Drucken Vorschau Designer Schließen

Ähnlich wie in der Druckvorschau wird der Designer in einem eigenen Tabpage geöffnet.

2 Übersicht der Reports

Unter **Hilfsdaten – Reports** finden Sie alle Reports von BioTrade.

Reports Übersicht								VOBE
+	aktive Reporte	Suchen...						
<input type="checkbox"/>	Öffnen	Name	Anzahl pro Seite	Exportnr.	Standard für BNN	Datum	von Master	
	Q	Q	Q	(Alle) ▾	Q	📅	(Alle) ▾	
Öffnen	100_Bestellung	0	0	<input type="checkbox"/>	28.05.2018	<input checked="" type="checkbox"/>	Entfernen	
Öffnen	110_Wareneingang	0	0	<input type="checkbox"/>	28.05.2018	<input checked="" type="checkbox"/>	Entfernen	
Öffnen	120_Rueckauftrag	0	0	<input type="checkbox"/>	28.05.2018	<input checked="" type="checkbox"/>	Entfernen	
Öffnen	130_Umlagerung_ausgehend	0	0	<input type="checkbox"/>	28.05.2018	<input checked="" type="checkbox"/>	Entfernen	
Öffnen	140_Umlagerung_eingehend	0	0	<input type="checkbox"/>	28.05.2018	<input checked="" type="checkbox"/>	Entfernen	
Öffnen	150_SoWaBu	0	0	<input type="checkbox"/>	28.05.2018	<input checked="" type="checkbox"/>	Entfernen	
Öffnen	160_Inventur_Mdelmporte	0	0	<input type="checkbox"/>	15.01.2018	<input checked="" type="checkbox"/>	Entfernen	
Öffnen	161_Inventur_Leergut	0	0	<input type="checkbox"/>	22.12.2017	<input type="checkbox"/>	Entfernen	
Öffnen	166_Inventur_Bewertung	0	0	<input type="checkbox"/>	15.01.2018	<input checked="" type="checkbox"/>	Entfernen	
Öffnen	167_Inventur_Abweichung	0	0	<input type="checkbox"/>	28.05.2018	<input checked="" type="checkbox"/>	Entfernen	
Öffnen	168_Inventur_Kontrollzettel	0	0	<input type="checkbox"/>	13.03.2018	<input checked="" type="checkbox"/>	Entfernen	
Öffnen	169_Inventur_Regalnummern	0	0	<input type="checkbox"/>	13.03.2018	<input checked="" type="checkbox"/>	Entfernen	
Öffnen	170_Angebot_Rechnung_Gutschrift	0	0	<input type="checkbox"/>	15.01.2018	<input checked="" type="checkbox"/>	Entfernen	
Öffnen	171_Lieferschein_Ruecklieferchein	0	0	<input type="checkbox"/>	15.01.2018	<input checked="" type="checkbox"/>	Entfernen	
Öffnen	173_Kreditverkauf	0	0	<input type="checkbox"/>	15.01.2018	<input checked="" type="checkbox"/>	Entfernen	
Öffnen	180_BNN_Datei	0	0	<input type="checkbox"/>	15.01.2018	<input checked="" type="checkbox"/>	Entfernen	

Ein Report kann eine Auswertung oder ein Etikett sein.

2.1 Benennung

Reports haben in der Bezeichnung einen spezifischen Anfang im Namen.

2.1.1 Benennung von Etiketten

Etiketten müssen immer mit der Bezeichnung **ET-** beginnen.

Öffnen	ET-S
Öffnen	ET-Zweckform_3657
Öffnen	ET-XS
Öffnen	ET-Theke

2.1.2 Benennung von Listen

Listen müssen immer mit einer für die Liste spezifischen Zahl beginnen.

Öffnen	100_Bestellung
Öffnen	110_Wareneingang
Öffnen	120_Rueckauftrag
Öffnen	130_Umlagerung_ausgehend

z.B.

100_ = Bestellung

110_ = Wareneingang

2.2 Master-Reports

BioTrade hat bereits viele Reports im Lieferumfang enthalten. Diese Reports werden, bei Bedarf, aktualisiert.

Sie erkennen diese Reports an der Kennzeichnung „von Master“

von Master
(Alle) ▾
<input checked="" type="checkbox"/>

Diese Master-Reports werden jede Nacht aktualisiert.

Falls Sie somit einen derart gekennzeichneten Report verändern, wird sich die Änderung spätestens am nächsten Tag wieder zurücksetzen.

2.3 Eigene Reports erstellen

Um ein eigenes Etikett bzw. eine eigene Liste zu erstellen, betätigen Sie in den Reports die Taste +

Der Name des Reports kann frei vergeben werden, wichtig sind aber die Unter Kapitel 2.1 genannten Konventionen.

2.3.1 Template

Bei der Anlage eines neuen Reports empfiehlt es sich ein sog. Template zu nutzen. Das ist die Kopie eines bestehenden Reports, welche als Ausgangspunkt dient.

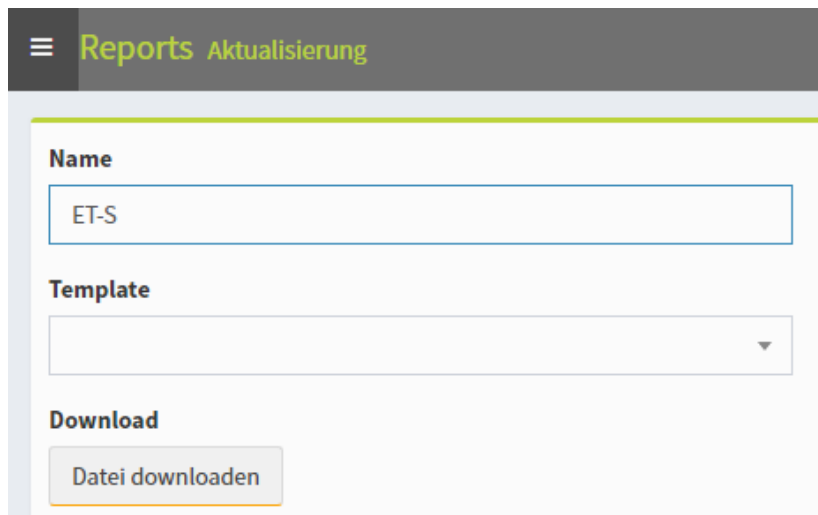
Möchten Sie z.B. eine Variante des Etiketts „ET-S“ erstellen so sollte Sie diese als Template nutzen. Die Neuanlage könnte das wie folgt aussehen:

2.4 Reports sichern/wiederherstellen

Vorhandene Reports können gesichert und wiederhergestellt werden.

2.4.1 Sichern

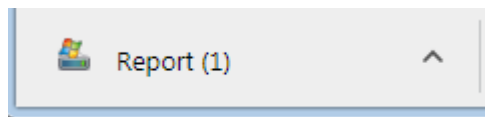
Im Bereich Reports kann jeder Report exportiert werden. Dies geschieht mittels „Datei downloaden“.



The screenshot shows a web interface titled "Reports Aktualisierung". It contains a form with the following elements:

- Name:** A text input field containing the value "ET-S".
- Template:** A dropdown menu that is currently empty.
- Download:** A button labeled "Datei downloaden".

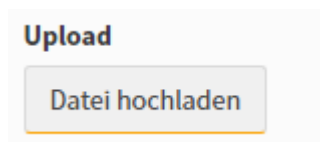
Nach dem Download wird eine Datei „Report“ erstellt.



Diese kann nach Belieben umbenannt und gesichert werden.

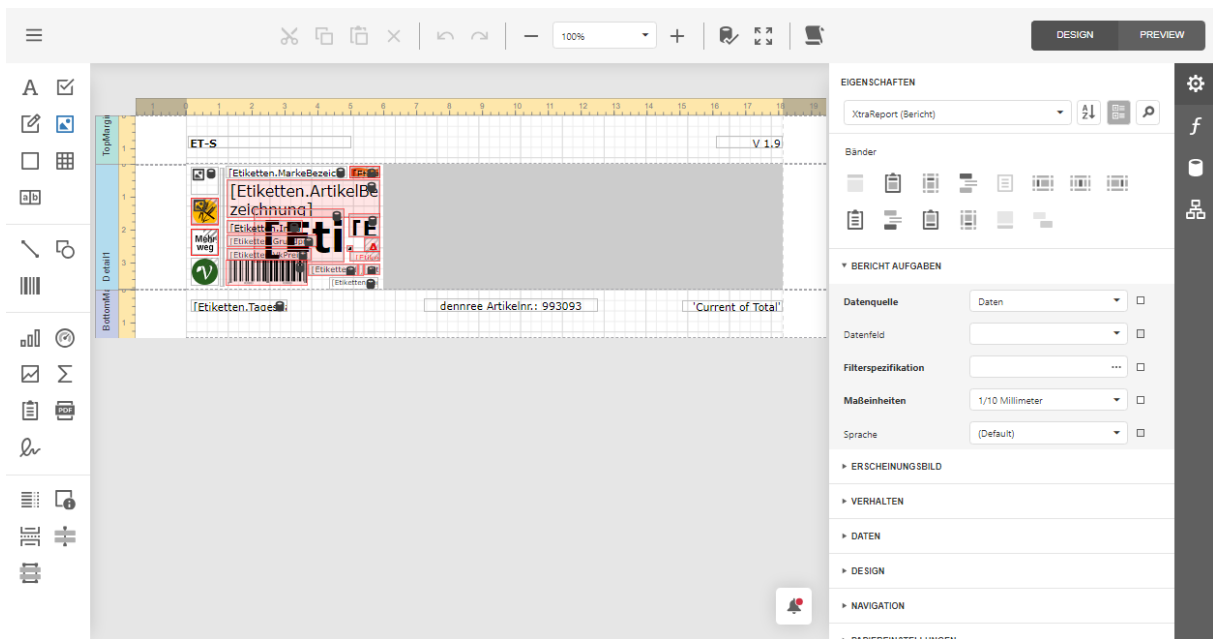
2.4.2 Wiederherstellen

Für die Wiederherstellung eines Reports kann die Funktion „Datei hochladen“ benutzt werden. Hiermit kann eine vorher gesicherte Report-Datei wieder eingespielt werden.



The screenshot shows a web interface titled "Upload". It contains a single button labeled "Datei hochladen".

3 Grundfunktionen im Designer



3.1 Linke Funktionsleiste



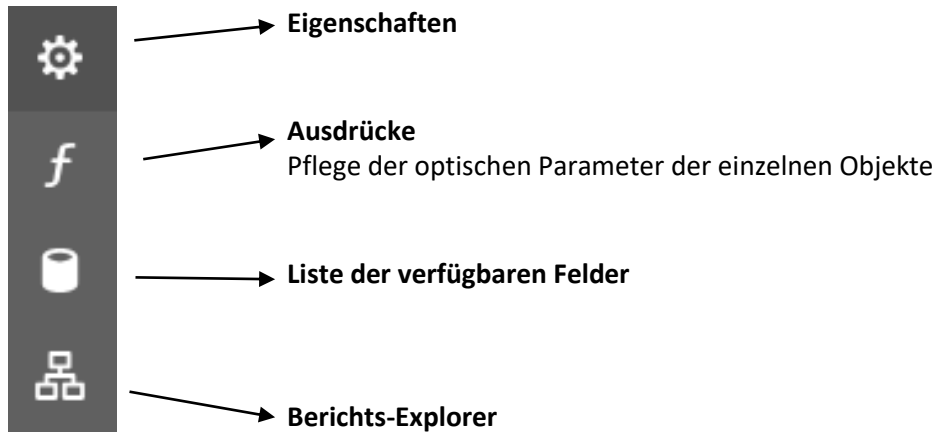
→ Auf der linken Seite befindet sich der Button zum Speichern und Beenden des Designers.



→ Hier sind ebenfalls die Objekte für die Nutzung in den Reports und Etiketten zu finden.



3.2 Rechte Funktionsleiste

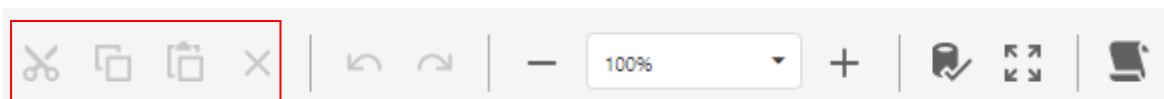


3.3 Obere Funktionsleiste

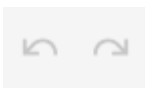
Am oberen Rand gibt es eine allgemeine Funktionsleiste. Je nach aktiviertem Objekt sind die einzelnen Funktionen nutzbar.

3.3.1 Funktionen für Ausschneiden, Kopieren und Löschen

Funktionen für Ausschneiden, Kopieren, Einfügen und Löschen.

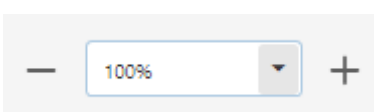


3.3.2 Rückgängig und Wiederholen



3.3.3 Vergrößern/Verkleinern

Vergrößern bzw. Verkleinern der Darstellung



3.3.4 Skripte

Anzeige und Bearbeitung der Skripte für diesen Report



3.3.5 Überprüfen der Bindungen

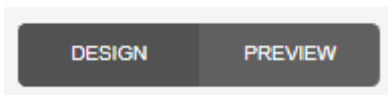


3.3.6 Vollbild



3.3.7 Vorschau

Preview startet die Vorschau, Design wechselt wieder zum Designer:






Aus der Vorschau heraus kann auch gedruckt werden.


4 Maßeinheit

Die Maßeinheit des Reports wird im Objekt „XtraReport“ unter **Aktionen** und **Maßeinheit** festgelegt

EIGENSCHAFTEN

XtraReport (Bericht)   

Bänder



▼ BERICHT AUFGABEN

Datenquelle	Daten	<input type="checkbox"/>
Datenfeld		<input type="checkbox"/>
Filterspezifikation	...	<input type="checkbox"/>
Maßeinheiten	1/10 Millimeter	<input type="checkbox"/>
Sprache	(Default)	<input type="checkbox"/>




Die Einstellung sollte auf „1/10 Millimeter“ stehen.

5 Seiteneinstellungen

5.1 Seiten-Größe

Hier wird die Papiergröße eingestellt auf welche gedruckt wird.

EIGENSCHAFTEN

XtraReport (Bericht)   

- ▶ BERICHT AUFGABEN
- ▶ ERSCHEINUNGSBILD
- ▶ VERHALTEN
- ▶ DATEN
- ▶ DESIGN
- ▶ NAVIGATION
- ▼ PAPIEREINSTELLUNGEN
 - Querformat
 - Rollenpapier
 - Papierbreite
 - Papierhöhe
 - Papierart
 - ▶ RÄNDER

Die Einstellung der Papiergröße erfolgt im Haupt-Objekt „XtraReport“

EIGENSCHAFTEN

XtraReport (XtraReport) ▼

Dies ist das Hauptobjekt. Falls der Report anders benannt wurde, ist es an dem Zusatz (XttaReport) zu erkennen.

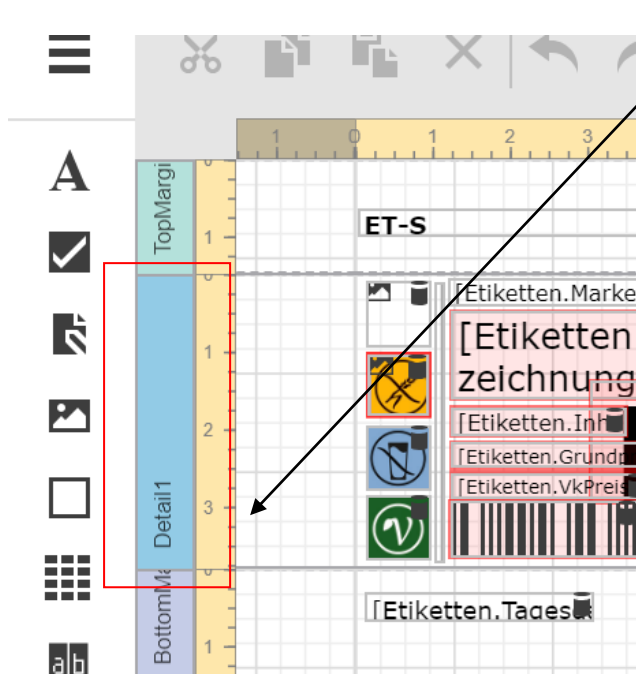
Die eigentliche Seitengröße wird unter Papiereinstellungen und Papierart eingestellt.

Hier kann auch Querformat eingestellt werden.

5.2 Etiketten-Abmessungen

5.2.1 Höhe des Etiketts

Um die Höhe des Etiketts zu verändern klicken Sie mit der Maus auf „Detail1“



oder wählen das Objekt „Detailband“ aus.

EIGENSCHAFTEN

Detail1 (DetailBand) ▼

Unter **Layout** und **Größe** wird die Höhe angegeben

▼ LAYOUT

▼ GRÖSSE

Höhe

Breite

Die Angabe erfolgt in der Einheit, welche im Report definiert wurde (siehe Kapitel 4)

5.2.2 Breite des Etiketts

Um die Breite des Etiketts zu verändern, klicken Sie mit der Maus auf „Detail1“ (analog zur Höhe).

EIGENSCHAFTEN

Detail1 (Detail)

▼ **VERHALTEN**

Drill-Down-Steuerung

Drilldown - erweitert

► **HIERARCHY PRINT OPTIONS**

Fill Empty Space

Zusammenhalten

Mit Detailberichten zusa...

▼ **MEHRSPALTENOPTIONEN**

Spaltenanzahl

Spaltenbreite

Spaltenabstand

Layout

Modus

Unter **Verhalten – Mehrspaltenoptionen** kann die Spaltenbreite angegeben werden.

Spaltenanzahl

Spaltenbreite

Spaltenabstand

Die Angabe erfolgt in der Einheit welche in Kapitel 4 definiert wurde (normalerweise 1/10 mm). Hier wird ebenso die Anzahl der Etiketten (Spaltenanzahl) nebeneinander festgelegt (hier 3):

Der Spaltenabstand ist anzugeben falls zwischen den Etiketten ein Freiraum besteht.

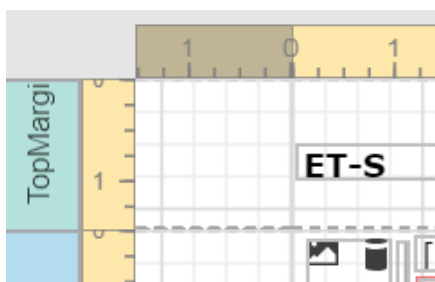
5.3 Ränder

Die Ränder werden im Objekt „XtraReport“ festgelegt. Unter Papiereinstellungen – Ränder werden der obere und untere Rand sowie die Ränder links und rechts festgelegt.

▼ PAPIEREINSTELLUNGEN

Querformat	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rollenpapier	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Papierbreite	2100	<input type="checkbox"/>
Papierhöhe	2970	<input type="checkbox"/>
Papierart	A4	<input type="checkbox"/>
▼ RÄNDER		<input type="checkbox"/>
Links	154	
Rechts	132	
Oben	149	
Unten	149	

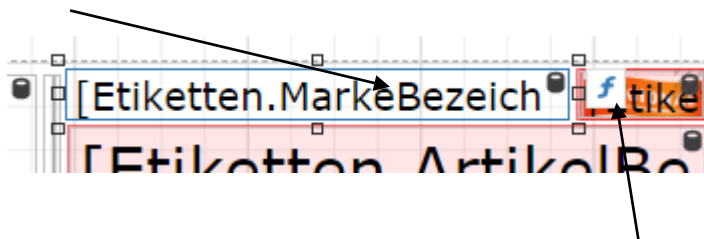
Die Ränder können auch mit der Maus verändert werden, für die Genauigkeit ist jedoch die Angabe des Wertes besser:



6 Bestehende Objekte verändern

Um ein bestehendes Objekt zu verändern, markieren Sie es mit der Maus. Vorher kann es sinnvoll sein die Darstellung zu vergrößern (siehe 3.3).

Hier wurde das Objekt „MarkenBezeichnung“ angeklickt. Sie erkennen das aktive Objekt an den Punkten um das Objekt

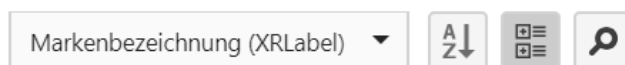


Jedes Objekt hat, wenn es den Focus erhält, einen Button für die Funktionen des Objekts.

6.1 Objekt-Combobox

Alternativ kann das Objekt über die Objekt-Combobox ausgewählt werden.

EIGENSCHAFTEN



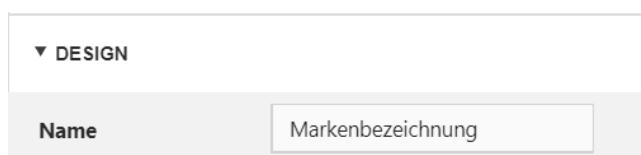
Das Objekt hat den Namen „Markenbezeichnung“ und ist vom Typ „XRLabel“.

Mit dem Button „AZ“ können die Objekt-Eigenschaften alphabetisch sortiert werden, der nebenstehende Button stellt die ursprgl.Reihenfolge wieder her. Mit der Lupe kann nach einem Eigenschaftsname gesucht werden.

6.2 Wichtige Objekteigenschaften

6.2.1 Name

Der Name des Objekts wird unter **Design – Name** festgelegt



Es darf keine Doppelvergabe von Namen geben.

6.2.2 Schriftart

Unter **Erscheinungsbild – Schriftart** kann die Schriftart des Objekts hinterlegt werden.

▼ **ERSCHEINUNGSBILD**

Hintergrundfarbe

Rahmenfarbe

Rand Strich Stil

Rahmenbreite

Rahmen

▼ **SCHRIFTART**

Schriftart

Größe

Einheit

B ***I*** **U** ~~**S**~~

Schriftfarbe

Hier kann ebenfalls ein Rahmen um das Objekt erzeugt werden

6.2.3 Abstand

Mit Abstand wird ein Leerraum zwischen dem Rand des Objekts und dem Text bezeichnet:

▼ **ABSTAND**

Links

Rechts

Oben

Unten

6.2.4 Inhalt eines Objekts

Der Inhalt eines Objekts bestimmt dessen Ausgabe.

Dies kann ein statischer Text sein, der Inhalt eines Tabellenfeldes oder die Ausgabe einer Information, welche durch Bedingungen gesteuert wird.

Falls die Eigenschaft „Ausdruck“ keine Information enthält, wird der Inhalt in der Eigenschaft „Text“ ausgegeben.

Hier ein Beispiel:

▼ AKTIONEN

The screenshot shows a configuration panel with a toolbar at the top containing icons for alignment, font size, and text color. Below the toolbar, there are two input fields. The first is labeled 'Text' and contains the value 'ET-S'. The second is labeled 'Ausdruck' and is empty, with three dots '...' at the end of the input field. Both fields have a small square checkbox to their right.

Wenn die Eigenschaft „Ausdruck“ nicht leer ist wird diese für die Ausgabe der Information benutzt.

▼ AKTIONEN

The screenshot shows a configuration panel similar to the previous one. The 'Text' field now contains the value 'Marke'. The 'Ausdruck' field contains the expression '[Etiketten.MarkeBezeichnung]*' followed by three dots '...'. Both fields have a small square checkbox to their right.

Der Ausdruck kann mit den drei Punkten „...“ am Ende des Feldes bearbeitet werden
Es öffnet sich folgendes Fenster:

The screenshot shows a dialog box titled 'Ausdruck bearbeiten' with a close button (X) in the top right corner. The main area contains a text field with the expression '[Etiketten.MarkeBezeichnung]' on a single line. Below the text field is a sidebar with a tree view. The sidebar has a 'Berichtselemente' (Report Elements) section with sub-items: 'Felder' (Fields), 'Konstanten' (Constants), 'Funktionen' (Functions), 'Operatoren' (Operators), and 'Variablen' (Variables). The 'Report' section is expanded, showing 'TopMargin1', 'Detail1', and 'BottomMargin1'. At the bottom of the dialog are two buttons: 'OK' and 'Abbrechen' (Cancel).

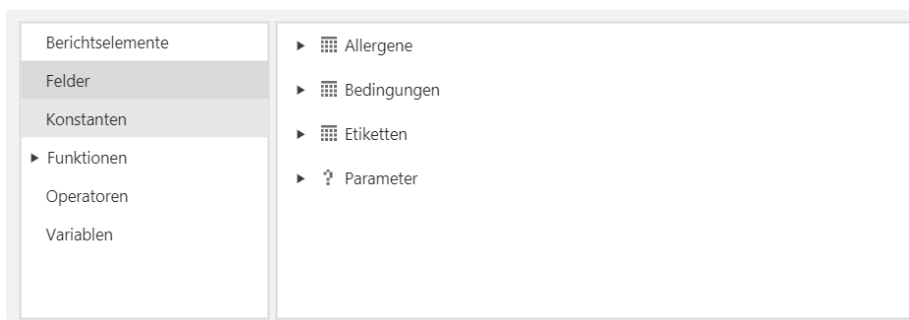
Im oberen Bereich wird der Ausdruck bearbeitet:



Sollte der Ausdruck ungültig sein, so wird dies mit einem roten **x** dargestellt:



Im unteren Bereich können kann auf Felder des Berichts zugegriffen werden, hier sind ebenfalls Funktionen (unterteilt in Bereiche), Operatoren und Variablen verfügbar.



Diese können mit einem Klick in den Ausdruck (an die aktuelle Cursor-Position) übernommen werden.

6.2.5 Sichtbar/Unsichtbar

Ob ein Objekt dargestellt wird, kann über die Funktion „Sichtbar“ gesteuert werden.

Als Beispiel soll hier das Bild „Laktosefrei“ dienen:



Die Eigenschaft Sichtbar (unter Verhalten)i ist hier deaktiviert.

▼ VERHALTEN

Vertikal verankern	Oben	<input type="checkbox"/>
Anker horizontal	Keine	<input type="checkbox"/>
Kann publizieren	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zusammenhalten	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Prozess dupliziert ...	Verlassen	<input type="checkbox"/>
Prozess dupliziert Zi...	Wert	<input type="checkbox"/>
Leere Werte verarb...	Belassen	<input type="checkbox"/>
Größe	Bild strecken	<input type="checkbox"/>
Sichtbar	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

In den Funktion kann die Sichtbarkeit wieder aktiviert werden, falls bestimmte Bedingungen erfüllt sind:

AUSDRÜCKE

Bild_Lactosefrei (XRPictureBox)

Sichtbar iif([Etiketten.Bedingungen.La...]

Der Ausdruck für die Sichtbarkeit sieht wie folgt aus:

Ausdruck bearbeiten ✕

```
1 iif([Etiketten.Bedingungen.LaktosefreiAnzeigen] = True, 'True', ?)
```

6.2.6 Text ausrichten

Die Ausrichtung des Textes wird über die Eigenschaft „Textausrichtung“ (unter **Erscheinungsbild – Abstand**) eingestellt

Textausrichtung Oben Links ▾ ■

6.2.7 Vertikal verankern

Objekte können vertikal verankert werden. Dadurch orientiert sich Ihre Position am oberen (oder unteren) Rand und bleibt damit immer gleich. Ist ein Objekt nicht verankert wird es durch die evtl. Vergrößerung eines anderen Objekts in seiner Position verändert.
Die Eigenschaft „Vertikal verankern“ wird unter **Verhalten** eingestellt.

▼ VERHALTEN

Vertikal verankern Oben ▾ □

6.2.8 Kann wachsen/kann schrumpfen

Objekte können darin gehindert werden Ihre Größe zu verändern. Dies geschieht über die Eigenschaften „Kann Wachsen“ bzw. „Kann Schrumpfen“ in Bereich **Aktionen**.

▼ VERHALTEN

Vertikal verankern	Oben	<input type="checkbox"/>
Anker horizontal	Keine	<input type="checkbox"/>
Winkel	0	<input type="checkbox"/>
Automatische Breite	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kann Wachsen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kann publizieren	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kann Schrumpfen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Die Einstellung „kann Wachsen“ ist gefährlich bei mehrzeiligen Objekten. Diese können damit die Gesamthöhe des Etiketts vergrößern, damit verschieben sich dann alle weiteren Etiketten.

6.2.9 Mehrzeilig

Objekte können als Mehrzeilig deklariert werden. Dies ist z.B. bei Zutatentexten sinnvoll. Zu finden ist diese Eigenschaft unter **Verhalten**.

Mehrzeilig

6.2.10 Text-Format-String

Mit Hilfe des Text-Format-Strings können Texte formatiert werden. Damit ist z.B. die Begrenzung der Nachkommastellen bzw. die Anzeige eines Währungszeichens möglich.

Zu finden ist diese Eigenschaft unter **Aktionen**.

Text-Format-String

Zur Auswahl steht ein Format-String-Editor:

FormatString Editor ×

Kategorie	Types
DateTime	dd.MM.yyyy
Number	dd.MM.yy
Percent	yyyy-MM-dd
Currency	dd. MMM. yyyy
Special	dddd, d. MMMM yyyy
General	

dd.MM.yyyy

Preview: 19.08.2018

Hinzufüg...

6.2.11 Winkel

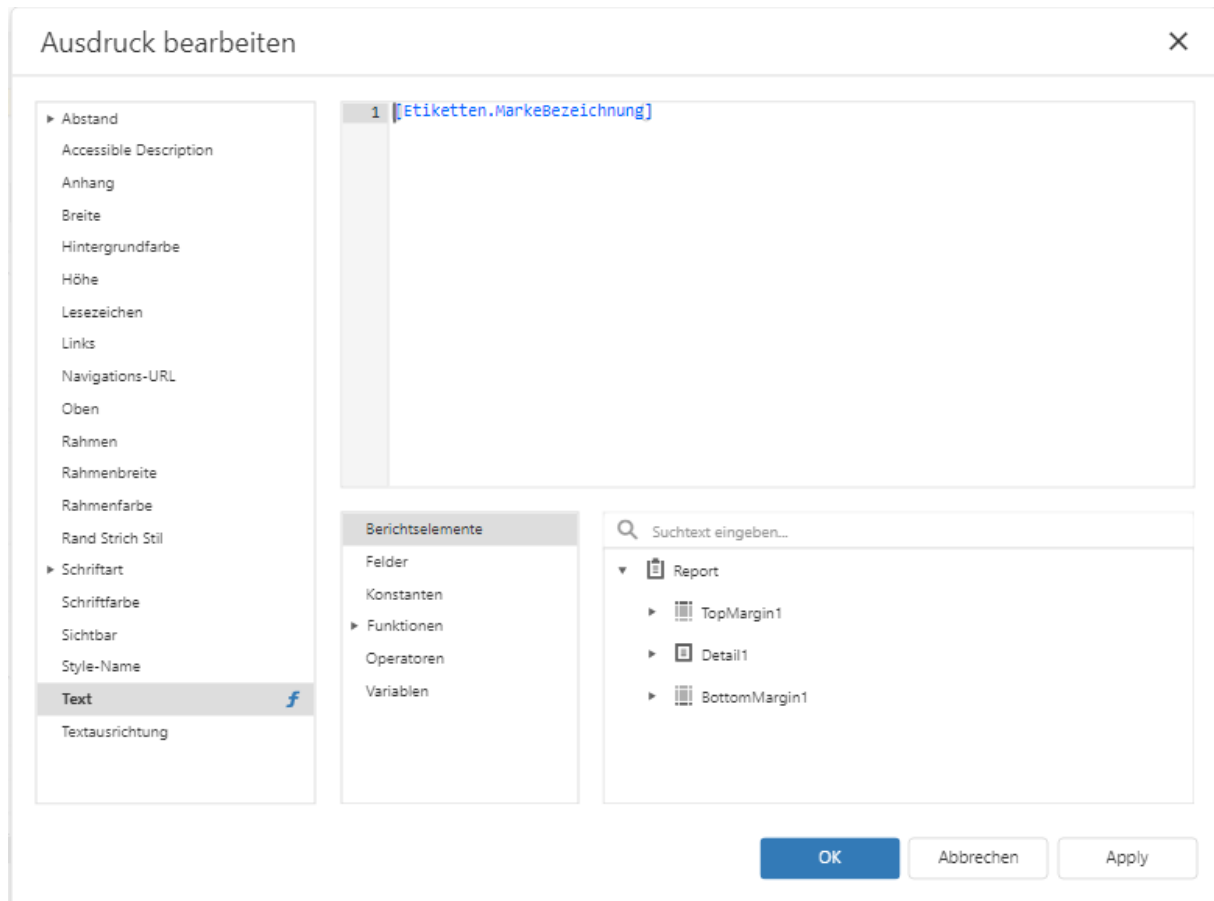
Mit Hilfe der Eigenschaft „Winkel“ kann ein Objekt hochkant (90 bzw. 270 Grad) bzw. auf dem Kopf stehend (180 Grad= dargestellt werden

Zu finden ist diese Eigenschaft unter **Aktionen**.

Winkel □

6.3 Funktionen

Mit einem Klick auf den Button  öffnet sich dieses Fenster:



Hier können für viele Eigenschaften Funktionen hinterlegt werden.

Beispiel:

Ausdruck bearbeiten

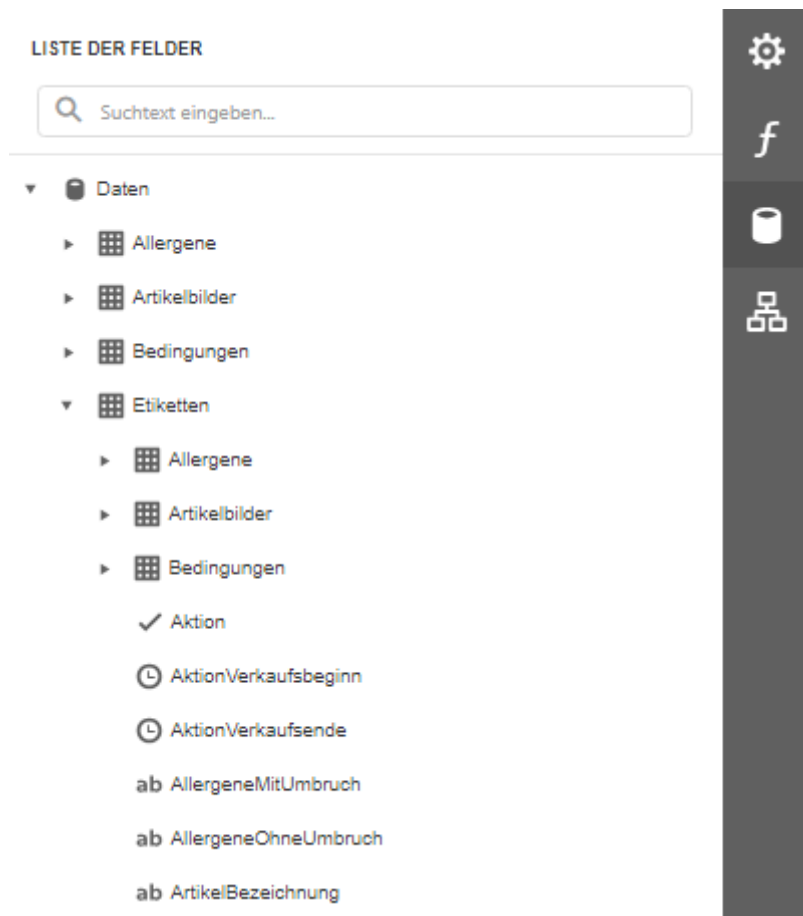
The screenshot shows the 'Ausdruck bearbeiten' (Edit Expression) interface. On the left, a sidebar lists various properties such as 'Abstand', 'Höhe', and 'Sichtbar' (which is highlighted). The main workspace contains a code editor with the following expression: `1 iif([Etiketten.Bedingungen.AktionAnzeigen] = True, 'True',?)`. Below the editor, there are panels for 'Berichtselemente' (Report Elements) and a search bar. The 'Berichtselemente' panel lists 'Felder', 'Konstanten', 'Funktionen', and 'Operatoren'. The search bar contains the text 'Suchtext eingeben...'. To the right, a tree view shows the report structure: 'Report' (expanded), 'TopMargin1', and 'Detail1'.

7 Einfügen von Objekten

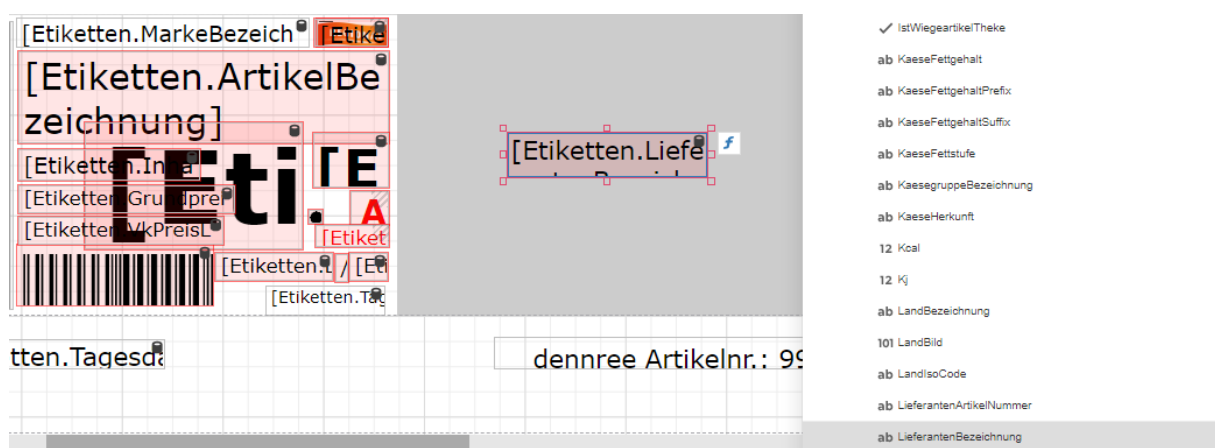
Für das Einfügen eines neuen Feldes kann dieses direkt aus der Auswahl auf das Etikett gezogen werden. Hierzu klicken Sie im rechten Band auf das Symbol.



Die zur Verfügung stehenden Felder können direkt auf das Etikett gezogen werden.



Das Feld sollte zuerst in den grauen Bereich gezogen werden. Hier kann die Größe des Feldes verändert werden. Danach ist die Verschiebung in den druckbaren Bereich notwendig.



8 Wasserzeichen

Falls die Angabe eines Wasserzeichens im Ausdruck notwendig sein sollte kann dies im Haupt-Objekt „XtraReport“ unter **Erscheinungsbild – Wasserzeichen** angegeben werden:

▼ WASSERZEICHEN

▶ SCHRIFTART

Schriftfarbe ▼

Texttransparenz ▲▼

Text ▼

Textrichtung ▼

Bild ...

Bildtransparenz ▲▼

Bild wiederholen

Bildausrichtung ▼

Anzeigemodus ▼

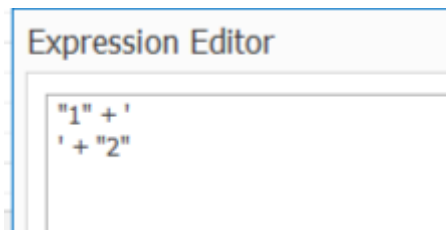
Seitenbereich

Im Hintergrund

9 Tipps & Tricks

9.1 Zeilenvorschub im Expression-Editor

Um in einem Ausdruck einen Zeilenvorschub auszulösen kann folgendes Konstrukt genommen werden:



Dies geht auch innerhalb einer Bedingung (IIF).

10 Stichwortverzeichnis

Ausdruck.....	20	Querformat	14
Breite	16	Rahmen	19
Etiketten-Abmessungen	15	Ränder	17
Grösse	15	Schriftart	19
Höhe	15	Seitengröße	14
Inhalt	20	Sichern	9
Kann Schrumpfen	24	Sichtbar	22
Kann Wachsen	24	Spaltenabstand	16
Layout	15	Spaltenanzahl.....	16
Maßeinheit	13	Spaltenbreite	16
Master-Reports	8	Template	8
Mehrspaltenoptionen	16	Textausrichtung	23
Mehrzeilig.....	24	Text-Format-String.....	24
Name	18, 19, 20, 22, 23, 24, 25	Verhalten	16
Papierart	14	Wasserzeichen	29
Papiereinstellungen	14, 17	Wiederherstellung	9
Papiergröße	14	Winkel	25